01 · GESCHICHTE ORDNET 1

Warum lernen wir Geschichte?

Nenne 3 Gründe.

✍ Erst aufschreiben – dann umdrehen! gewusst: ◯ ◯ ◯

ANTWORT 1 · Warum Geschichte?

- **Verstehen**, wie alles so geworden ist
- **Aus Fehlern lernen**
- **Politik verstehen** und mitreden

★ **ESELSBRÜCKE**
Gestern verstehen – heute mitreden – morgen besser machen.

01 · GESCHICHTE ORDNET 2

Was ist die Urgeschichte?

Und woher wissen wir etwas über sie?

✍ Erst aufschreiben – dann umdrehen! gewusst: ◯ ◯ ◯

ANTWORT 2 · Urgeschichte

- Die Zeit vom **Beginn der Menschheit** bis ca. **3000 v. Chr.**
- Es gibt **keine Schrift**
- Wir wissen etwas durch **Funde**: Knochen, Werkzeuge, Malereien

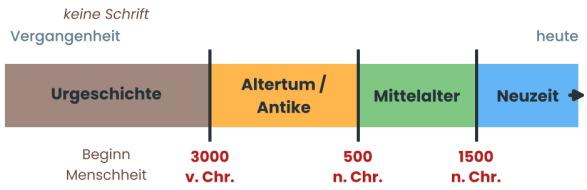
★ **ESELSBRÜCKE**
Keine Schrift = **Ur**geschichte (auch: Vorgeschichte)

01 · GESCHICHTE ORDNET 3

Nenne die 4 Epochen in der richtigen Reihenfolge.

✍ Erst aufschreiben – dann umdrehen! gewusst: ◯ ◯ ◯

ANTWORT 3 · Die 4 Epochen



★ **ESELSBRÜCKE**
«**U**nsere **A**lte **M**ama **N**äht» → **U**rgeschichte, **A**ltertum, **M**ittelalter, **N**euzeit

01 · GESCHICHTE ORDNET **4**

Wann beginnen Altertum, Mittelalter und Neuzeit?

✍ Erst aufschreiben – dann umdrehen! gewusst: ◯ ◯ ◯

ANTWORT 4 · Jahreszahlen

Altertum	ca. **3000 v. Chr.**
Mittelalter	ca. **500 n. Chr.**
Neuzeit	ca. **1500 n. Chr.**

★ ESELSBRÜCKE
3000 – 500 – 1500

01 · GESCHICHTE ORDNET **5**

Welche Epoche?

- **a** – Ritter, Burgen, Pest
- **b** – Ägypter, Griechen, Römer
- **c** – Kolumbus entdeckt Amerika
- **d** – Faustkeil, Höhlenmalerei

✍ Erst aufschreiben – dann umdrehen! gewusst: ◯ ◯ ◯

ANTWORT 5 · Welche Epoche?

a	**Mittelalter**
b	**Altertum / Antike**
c	**Neuzeit**
d	**Urgeschichte**

BEWEGUNGSPAUSE **P1**

Epochen-Ball

ca. 1 Minute

Wirf einen Ball (oder ein Socken-Knäuel) hoch und fang ihn. Bei jedem Fang sagst du eine **Epoche** – in der richtigen Reihenfolge. **3 Runden.**

PAUSE P1 · Epochen-Ball

Gut gemacht!

BONUS-LEVEL (wenn du magst)

Sag bei jedem Fang auch die **Jahreszahl**: 3000 v. Chr. – 500 – 1500.

Weiter mit Karte 6!

02 · ALTSTEINZEIT 9

Wie wohnten und assen die Menschen in der Altsteinzeit?

✍ Erst aufschreiben – dann umdrehen! gewusst: ◯ ◯ ◯

ANTWORT 9 · Jäger und Sammler

- **Nomaden** in kleinen Gruppen, mit **Zelten**
- **Jagten** Tiere und **sammelten** Beeren, Nüsse, Wurzeln
- Zogen den **Tierherden** nach

★ ESELSBRÜCKE
«Wo das Essen hinläuft, laufen wir hin.»

02 · ALTSTEINZEIT 10

Was lernten die Menschen der Altsteinzeit?

Werkzeuge, Feuer, …

✍ Erst aufschreiben – dann umdrehen! gewusst: ◯ ◯ ◯

ANTWORT 10 · Werkzeuge & Feuer

- Werkzeuge aus **Stein**, Holz, Knochen – z.B. **Faustkeil**
- **Feuer** nutzen
- Eine **Sprache** sprechen

Ältestes Werkzeug der Schweiz: **Faustkeil von Pratteln** (aus Silex).

BEWEGUNGSPAUSE P2



Jägerin auf Zehenspitzen

ca. 1 Minute

Schleich **10 Schritte** auf Zehenspitzen (Relevé) durchs Zimmer – ganz leise wie eine Jägerin. Dann **5 kleine Sprünge** (Sautés) – bei jedem Sprung ein **Tier**, das die Jäger jagten.

PAUSE P2 · Jägerin auf Zehenspitzen

Gut gemacht!

BONUS-LEVEL (wenn du magst)

Das Ganze nochmals **rückwärts**.

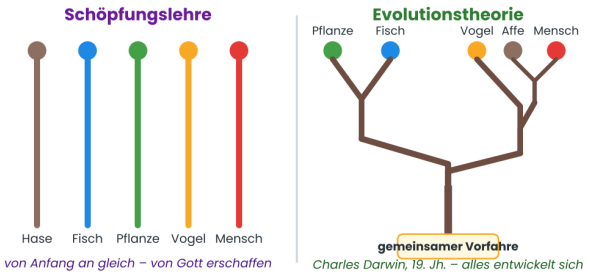
Weiter mit Karte 11!

03 · EVOLUTION & MENSCHENFORMEN 14

Was sagt die Evolutionstheorie – und wer hat sie aufgestellt?

✍ Erst aufschreiben – dann umdrehen! gewusst: ◯ ◯ ◯

ANTWORT 14 · Evolutionstheorie



- **Charles Darwin**, 19. Jahrhundert
- Lebewesen **entwickeln sich** über sehr lange Zeit
- Alle haben **gemeinsame Vorfahren**

03 · EVOLUTION & MENSCHENFORMEN 15

Was ist «natürliche Selektion»?

✍ Erst aufschreiben – dann umdrehen! gewusst: ◯ ◯ ◯

ANTWORT 15 · Natürliche Selektion

- Wer **besser angepasst** ist, überlebt eher
- … und hat **mehr Nachkommen**
- So verändert sich eine Art über viele Generationen

★ ESELSBRÜCKE
Nicht der Stärkste gewinnt, sondern der **am besten Angepasste**.

BEWEGUNGSPAUSE P3

♫

Flamingo

ca. 40 Sekunden

Steh auf **einem Bein** (Passé) und halte **20 Sekunden**. Nenne dabei 3 Dinge aus der Altsteinzeit. Dann Bein wechseln.

PAUSE P3 · Flamingo

Gut gemacht!

BONUS-LEVEL (wenn du magst)

Mit **geschlossenen Augen**.

Weiter mit Karte 16!